



Caribou Contests: Instruktionen zur Beaufsichtigung des Mathe Wettbewerbs

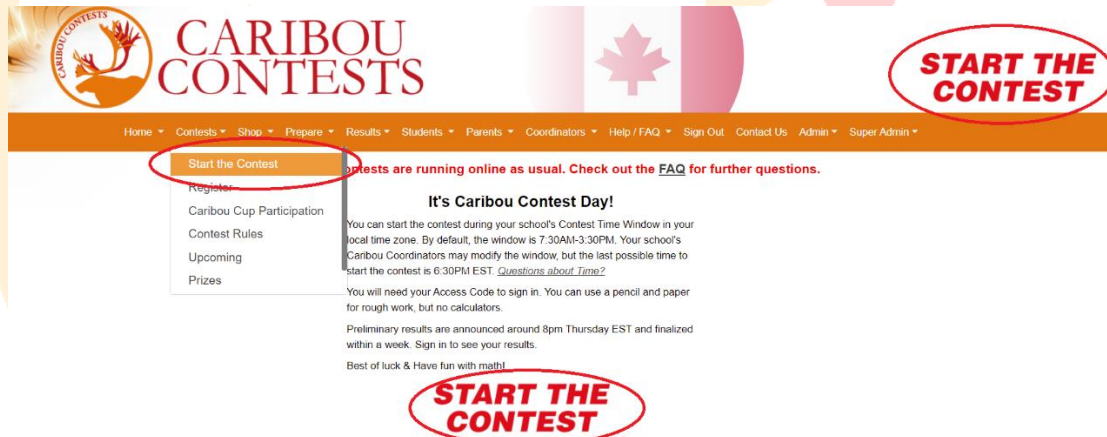
Die folgenden Instruktionen beschreiben, wie ein Schüler den Test startet.

Für den Fall daß Sie als Kontaktperson am Wettbewerbstag abwesend sind, schlagen wir vor, eine Kopie dieser Instruktionen und eine Liste der teilnehmenden Schüler (mit Vor- und Nachnamen und deren Zugangscode) in Ihrem Schulsekretariat zu hinterlegen. Damit eine Vertretungsaufsicht für alle Fälle gewapnet ist, wäre es auch nützlich, Ihr Caribou Login mit Passwort zu hinterlegen. Für detailliertere Informationen loggen Sie sich bitte als „Coordinator“ ein und informieren Sie sich durch Klicken auf „Contest Coordinator Instructions“ auf Ihrer Coordinator Homepage oder Sie klicken [hier](#).

1. Gehen Sie auf <https://cariboutests.com/>

2. Klicken Sie „START CONTEST“ in der oberen rechten Ecke, um den Wettbewerb zu beginnen.

(Eine andere Möglichkeit ist, im linken Menü Contests > Start the Contest< anzuklicken.)



Bevor der Test losgehen kann, muss der Schüler eine Sprache auswählen. Um die Fragen in Deutsch zu sehen, kann man „Other“ und dann „Deutsch“ auswählen, so dass die Fragen von Google übersetzt werden. Allerdings sind diese Übersetzungen nicht sehr zuverlässig.

Select a language to take the test in

English	Français	فارسی	中文
українська	இந்திய	Tiếng Việt	Other

3. Der Schüler muss sich dann einloggen, ehe der Test begonnen werden kann. Als erstes muss man den „Access Code“ (Passwort) eingeben.

Contest Login

Enter Your Access Code: * 2021C4R1B0US

- Your Access Code is 12 characters long, eg. 2021C4R1B0US.
- You must use the same Access Code for every contest in this Caribou Cup (Oct-May).
- After the 2nd contest day, sign in with your Access Code to see your results.
- [Have a problem with your Access Code?](#)

Please write down your Access Code so you will not lose it.

I wrote down my Access Code. *

Continue

Ein Schüler muss das selbe Passwort im ganzen Schuljahr verwenden.

Ein Passwort gilt für ein ganzes Caribou Cup Jahr. Die ersten 4 Ziffern des Passwortes sind das zweite Kalenderjahr des derzeitigen Cups (z.B. für den 2020-2021 Cup sind die ersten Ziffern 2021).

Falls ein Schüler in diesem Cup schon ein Passwort zum Einloggen oder für einen Wettbewerb genommen hat, dann muss er dies auch für die verbleibenden Wettbewerbe nehmen.

Wenn es das erste Mal ist, dass ein Schüler sich einloggt, dann kann er irgendeines der unbenutzten Passwörter benutzen, so lange der Lehrer nicht dem Passwort schon einen Namen zugeordnet hat.

Bitte beachten Sie: Ein Passwort kann **kostenlos** heruntergeladen worden sein, allerdings ist es dann nur im **kostenlosen** Oktoberwettbewerb gültig und nicht in den nachfolgenden Wettbewerben von November bis Mai.

Die Caribou Kontaktperson sollte vor den kostenpflichtigen Wettbewerben (November bis Mai) die Gültigkeit des Passwortes unter “Manage & Print Access Codes” geprüft haben, falls es nicht klar ist, ob für das Passwort bezahlt wurde. Falls nötig, kann man das Passwort im [Online Shop](#) aufwerten oder zusätzliche Passwörter kaufen, selbst an Wettbewerbstagen.

Falls dies der erste Wettbewerb mit einem Zugangscod ist, wird der Schüler aufgefordert, seine Klassenstufe zu bestätigen. Dann muss nochmals der Zugangscod eingegeben werden.

First Contest for this Access Code

Your Contest Level: You are in Grade 3/4.

If this is wrong, select the correct grade in the drop-down menu before you submit.

Select contest grade level: * Grade 3/4

Please note:

- You may not participate in a contest level lower than your school grade.
- You may not change your contest level after your first contest.
- You may only participate once per contest (in 1 level and with 1 Access Code).
- [Questions about Grade Level?](#)

Click 'Submit Grade' to confirm your grade. You will then need to re-enter your Access Code.

Submit Grade

4. Dann muss der Vor- und Zuname eingegeben und den Wettbewerbsregeln zugestimmt werden, bevor es weitergeht.

Contest Login

Your Access Code: 2022C4R1B0US

First Name *: Carrie

Last Name *: Boux

School: Caribou Virtual School
Language: English
Contest: Caribou_Oct_13_2021_Grade_3_4

Contest Rules

- You have 50 minutes to complete this test.
- Calculators are not permitted (online or otherwise). We recommend pencil and paper.
- Cell phones, other webpages, other applications and any other communication devices are not permitted.
- You must not talk about the contest content until the results are announced.
- You are to write the test by yourself.

I agree to these rules. *

Important Instructions

- To navigate, use the Next Arrow and Question Links. Do not use your browser's Back Button.
- Your test will end after 50 minutes. If your computer or browser crashes, you can log in to resume your test.
- If you lose time due to technical problems, your Caribou Coordinator (teacher) can help you.
- If you finish early, you can end your test. You will not be able to resume the test if you do this.

[Start the Contest](#)

Bitte beachten: Das System erkennt Groß- und Kleinschreibung gleichermaßen an, aber der Name muss exakt buchstabiert sein. Z.B. Ein Schüler ist registriert als John Schmidt. Er kann nicht Johannes Schmidt verwenden, aber john SCHMIDT.

Die Caribou Kontaktperson kann das sehen/verifizieren/ändern auf der Seite „Manage & Print Access Codes“:

Coordinator Homepage

Coordinators ▾ Help / FAQ ▾ Sign Out

- My Homepage
- Edit My Account
- Manage & Print Access Codes**
- Get Access Codes
- My School Contest Results
- My School Caribou Cup Results
- Redeem Voucher Codes
- Contest Coordinator Instructions
- Contest Checklist
- ◀ Contest Day Guide

Contest Day Tools

Available on Contest Days

- Contest Day Guide
- Shift My Contest Time Window
- Increase Test Time
- Remove a Test Entry

My Students & Access Codes

- Information on Access Codes
- Purchase More Access Codes
- Redeem Voucher Codes
- Manage & Print Access Codes**
- Get Access Codes
- Move a Student to My Account
- Merge Two Student Accounts


Eine Liste aller Schüler und Zugangscodes kann man erhalten, indem man die Klassenstufe (Grade) und die Option „Print Names and Codes“ auswählt . Man kann, wenn notwendig, auch die Namen von Schülern ändern, unter „Edit Names and Credits“.

5. Wenn die erste Frage geöffnet ist, hat der Schüler 50 Minuten, um den Test zu beenden. In der linken oberen Ecke kann man die verbleibende Zeit sehen.

Die Fragen und Optionen werden für jeden zufällig gewählt, sodass nicht jeder die gleichen Fragen bearbeitet.

6. Wenn ein Schüler eine Antwort auswählt, wird sie automatisch gespeichert und abgeschickt. Die Nachricht „You have answered this question.“ (Du hast die Frage beantwortet.) erscheint beim nächsten Pfeil.

Grade 3/4 Mathematics Contest 16-10-2019




Time left: 58:51
complete: 1/12

Question ▾

End Test

Question 6 of 12 (4 points)



If six days ago was a Tuesday, what day will it be eight days from now?

- a. Sunday
- b. Monday
- c. Tuesday
- d. Wednesday
- e. Thursday
- f. Friday
- g. Saturday

You have answered this question.

←→

Wenn die Antwort geändert werden soll, braucht man nur die neue Antwort auszuwählen.

Der Schüler kann die interaktive Frage so oft wie er will versuchen, bis die Wettbewerbszeit zu Ende ist. Wenn die interaktive Frage richtig beantwortet ist, wird sie automatisch abgeschickt.

You won! Congratulations! Your answer will be submitted automatically.

OK

Ein Schüler kann eine bereits gelöste Frage nicht noch einmal versuchen.

Question 12 of 12 (5 points)

You have answered this interactive question correctly and cannot try again.
You will receive full points for this question.

←→

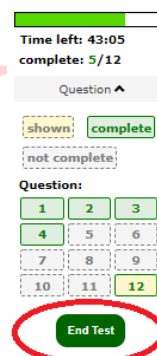
7. Um die Fairness des Wettbewerbs zu bewahren, ist es den Schülern nicht erlaubt, mit anderen Teilnehmern zu kommunizieren, im Internet zu suchen und einen Taschenrechner zu nutzen. Notizen mit Papier und Stift sind erlaubt.



8. Um den Wettbewerb zu beenden, muss der Schüler „End test“ klicken. Falls die Zeit abgelaufen ist, endet der Wettbewerb automatisch.

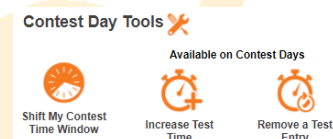
Bevor der Wettbewerb beendet wird, ist es wichtig zu überprüfen, dass alle Fragen beantwortet wurden.

Eine schlechte Internetverbindung kann das Speichern von ausgewählten Antworten der Schüler behindern. Selbst wenn der Wettbewerb nicht manuell beendet wird, werden alle ausgewählten Antworten gespeichert und abgeschickt, wenn die 50 Minuten abgelaufen sind oder wenn 30 Minuten während des Wettbewerbs keine Aktivitäten zu verzeichnen waren.

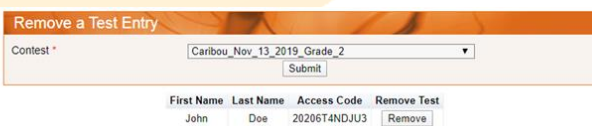
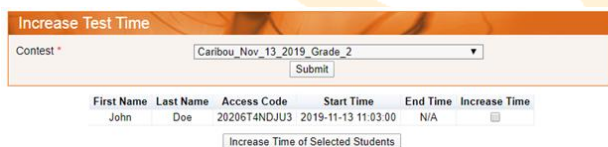


9. Falls ein technischer Fehler auftritt, nicht verzweifeln. Loggen Sie sich als Kontaktperson ein und gehen Sie auf die „Contest Day Tools“ Seite der Coordinator Homepage. Wählen Sie die Lösung, die am besten auf Ihre Situation passt:

1) Für mehr Zeit: Wählen Sie „Increase Test Time“, klicken Sie die Box des Schülers, dann klicken Sie „Increase Time of Selected Students“, um 5 Minuten mehr Zeit zu bekommen.



2) Die Testeingabe löschen: Wählen Sie „Remove a Test Entry“. Damit wird der Test des Schülers gelöscht und er kann neu beginnen.



10. Für schnelle Hilfe besuchen Sie (<https://cariboutests.com/faq.php>), wo die am meisten auftretenden Fragen und Probleme beantwortet sind.

ENHANCED BY Google

Please check this tree of Frequently Asked Questions to see if your question has already been answered.
If not, use the Contact Us Form to send an email. It will be at the bottom of the list of questions.

[Hello Tree](#) → [For Caribou Contacts \(Teachers\)](#) → [Running the Contest / Problems on Contest Day](#) → [Questions about Time](#)

Questions & Answers:

- Why does the homepage show "Start the Contest"?
- How long does it take to run a contest? Does it have to be at a certain time?
- Do all students participating in a school have to write the contest at the same time?
- When exactly are the 50 minutes for the contest used up?
- Does each student have 50 minutes on each of the two days of the contest?
- Are the 50 minutes consecutive or can they be split up?
- Can extra time be given if there is a technical problem?

Falls Sie dort keine Antwort finden, kontaktieren Sie das Caribou Team, was allerdings mehr Zeit braucht.

Bitte kontaktieren Sie uns nur , wenn es absolut notwendig ist, da wir am Wettbewerbstag verständlicherweise die Anfragen in der Reihenfolge des Eingangs beantworten.

Email: https://cariboutests.com/contact_us.php
admin@cariboutests.com

11. Die Ergebnisse des Wettbewerbs werden am Abend nach Beenden des Wettbewerbs veröffentlicht.

Kontaktpersonen und Schüler können sich einloggen, um ihre Resultate zu sehen, das Zertifikat auszudrucken und schriftliche Lösungen anzuschauen (falls diese gekauft wurden).

Um ihre Resultate anzusehen, müssen Schüler sich mit Vor- und Zunamen, sowie Zugangscode einloggen.

Kontaktpersonen können das ebenfalls tun, um die Ergebnisse ihrer Schüler zu sehen, welchen Platz sie im Caribou Cup belegt haben und mehr.

Wir bedanken uns wie immer bei Ihnen für Ihre hervorragende Unterstützung des Caribou Wettbewerbs! Hoffentlich finden Sie diese Hinweise hilfreich und Ihre Schüler hatten Spaß am Wettbewerb.

Ihr Caribou Team

